FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

|  |
| --- |
| José Salcido | Emilio Suárez | César Ríos | Saúl Ramos |



|  |  |
| --- | --- |
| EQUIPO 7 | PRÁCTICA 1 |

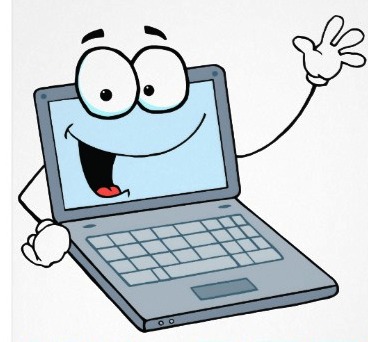
**Resumen de la página:** <http://uapas1.bunam.unam.mx/matematicas/algoritmos/>

Un algoritmo básicamente el proceso o metodología para resolver un problema en especifico, pero para eso primero es importante plantearse la pregunta ¿qué es un problema y cuales serian los pasos para resolver uno? Se puede decir que un problema es un cuestionamiento que requiere resolución, cuya dicha resolución en un principio es desconocida, pero para esto el tipo de resolución dependerá del tipo de problema y el proceso estará conformado por varios puntos como:

-Datos (elementos de entrada)

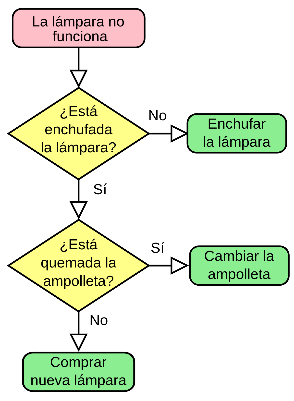
-Trabajo de la solución (proceso)

-Resultado (salida)

Pero para poder llegar a la resolución es importante comprender el problema para así poder analizar, diseñar y evaluar todas las posibles soluciones y escoger la más eficaz.

El proceso de de solución de problemas se realizará mediante el conocimiento y construcción de algoritmos a partir del pseudocódigo y los diagramas de flujo.



En términos generales un algoritmo es un conjunto de pasos o instrucciones finitas que sirven para resolver un problema o resolver una tarea. Por ello un algoritmo debe ser:

-Capaz de solucionar el problema. Al obtener la respuesta correcta al problema y tras un  número determinado de pasos.

-General. Si se sigue el mismo proceso más de una vez llegaremos al mismo resultado.

-Claro. Es decir, que no tenga ambigüedades, y que sea posible describir cada paso de      manera clara

-Finito.  Debe tener un determinado número y secuencia de pasos.

-Preciso. Cada paso a seguir tiene un orden de realización, dado.

Algo importante que hay que recalcar de los algoritmos y su resolución es que siempre tenemos que tener en cuenta que existen varias formas para resolver un problema por lo que no debemos limitarnos a un solo algoritmo si no que tenemos que pensar en dar solución a un problema por diferentes caminos y escoger el que logre el mejor resultado de manera más eficaz.

